



„POMYSŁY NA PIĄTEK”

Dorota Łukaszewicz

1. Kamienne lampiony

Kamienne lampiony ze słoika to bardzo prosty i niezwykle efektowny pomysł na dekorację do ogrodu lub salonu.

Do wykonania lampionów potrzebujesz:

- różnej wielkości słoiki,
- kamienie znalezione podczas spaceru lub kupione z marketu budowlanym,
- klej na gorąco,
- świece.

Na słoik nakładamy kapkę kleju na gorąco, a następnie doklejamy dowolny kamień. Przytrzymujemy kilka sekund i doklejmy kolejny kamień. Kamyczki mogą być różnej wielkości i grubości całość na końcu będzie się komponować bardzo ładnie. Pomiędzy kamyczkami zostawiamy niewielkie przestrzenie przez które będzie przenikać światło. Wszystko dokładnie widać na zdjęciach poniżej.



2. Hodujemy roślinki

Aby założyć pierwszą hodowlę, potrzebne będą:

- słoiki,
- waciki lub papierowy ręcznik oraz
- ziarenka (mogą to być najróżniejszego rodzaju fasolki, pszenica lub inne ziarna na kielki).

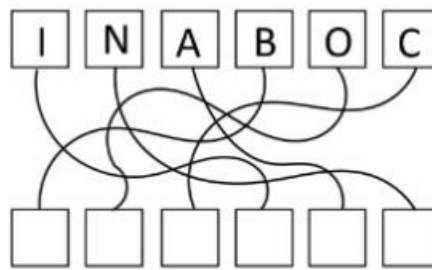
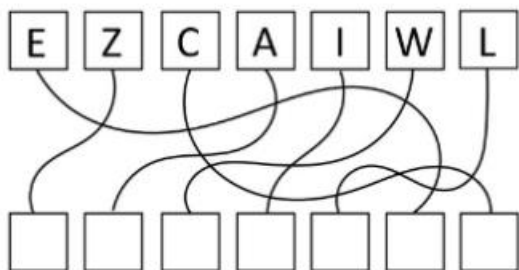
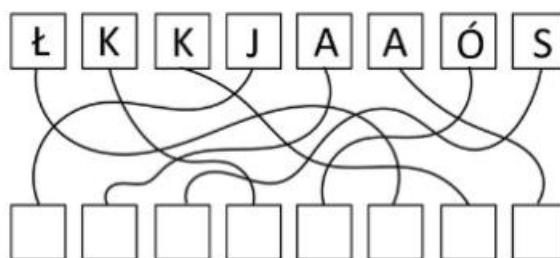
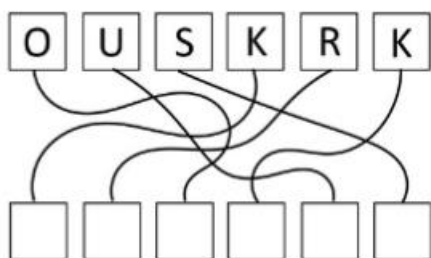
Trzeba dobrze namoczyć waciki lub kawałek papierowego ręcznika i włożyć je do słoika. Ziarenka wrzucamy również do środka, zakręcamy pojemnik i ustawiamy go w ciepłe (najlepiej na parapecie, ale nie w pełnym słońcu). Gdy ziarenka zaczną kiełkować, należy obracać słoikiem codziennie, aby nasze roślinki pięły się do góry i rosły prosto. W przeciwnym razie będą pochylone w stronę światła. Warto użyć różnego rodzaju ziarenek: można wtedy porównywać szybkość wzrostu i różne kształty listków poszczególnych roślin.



3. Wiosenne zagadki literowe

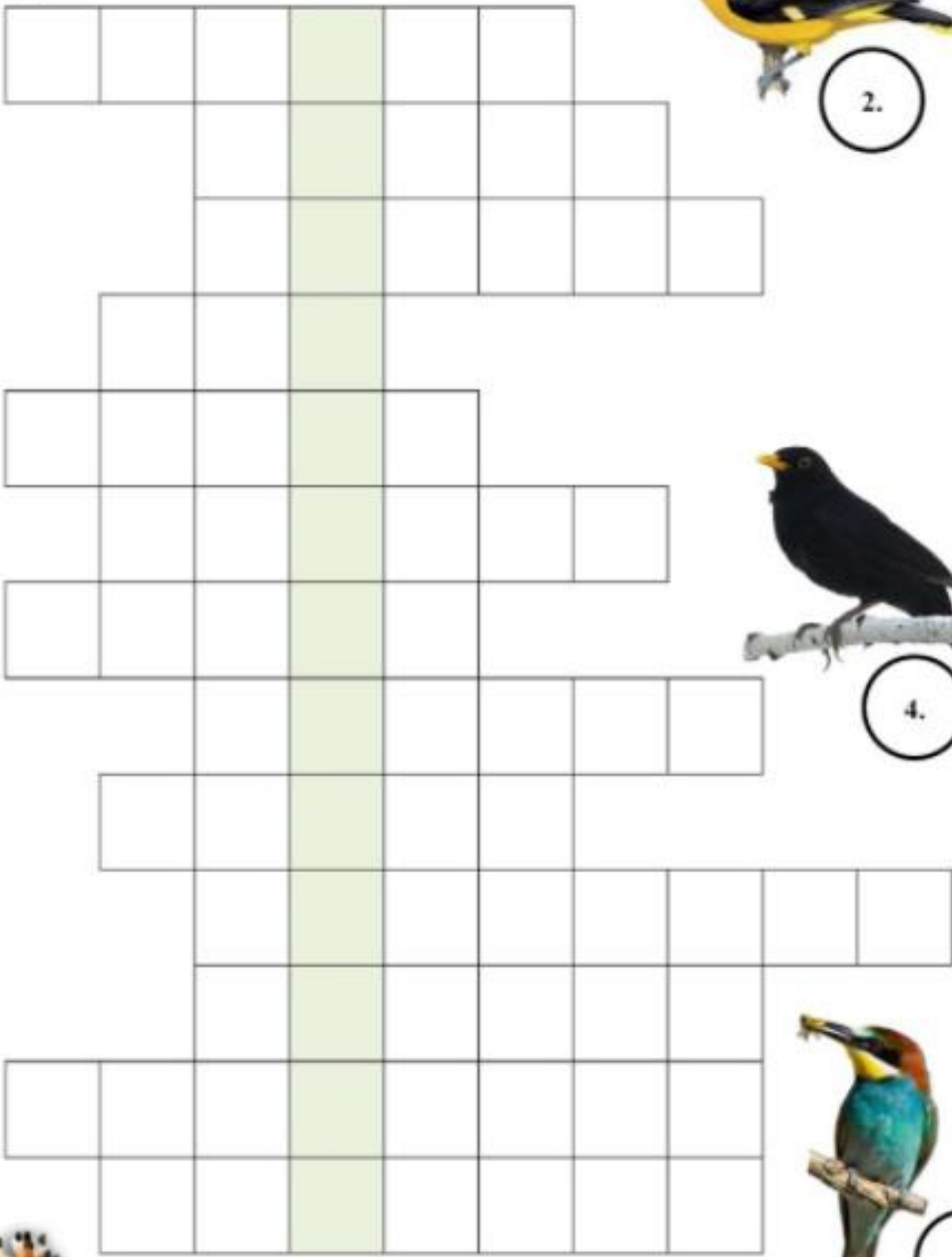


PLĄTANINKI LITEROWE



4. Krzyżówka „Jaki to ptak?”

KRZYŻÓWKA WIOSENNA - PTAKI



12.

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

13.

2.

4.

7.

5.

10.

9.



KRZYŻÓWKA WIOSENNA - PTAKI

6.



8.



1. Ptak, który pięknie śpiewa.
2. Ptak o żółto-czarnym upierzeniu; z rodziny wilgowatych.
3. Klekoczący ptak; poluje na żaby.
4. Ptak gwizdzący, o czarnym upierzeniu.
5. Chroniony ptak z czubkiem na głowie.
6. Najmniejszy europejski gołąb.
7. Pszczółojad.
8. Dwuczuby ptak; buduje gniazda na wodzie.
9. Ptak w sadzie, smakosz wiśni i czereśni.
10. Ptak trudny w wymowie; ... zwyczajny, wole oczko; chroniony ptak wróblowaty o zadartym ogonie; jeden z najmniejszych ptaków europejskich.
11. Na jeziorze krzykliwy lub niemy; wyrósł z brzydkiego kaczątka.
12. Jedna ... wiosny nie czyni; oknówka lub dymówka.
13. Każda ... swój ogonek chwali; może być siwa, górska lub żółta; drobny ptak z długim ogonem.

13.



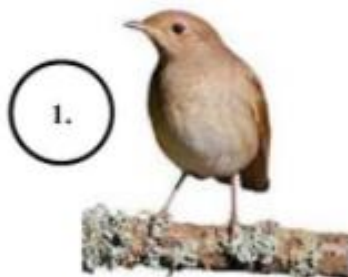
11.



3.



1.



5. Krokusy z pestek dyni

Ta praca plastyczna pięknie się prezentuje, dlatego też będziecie mieli wiele radości tworząc taki wiosenny obrazek, który na koniec można włożyć do ramki i ozdobić nim pokój.

Potrzebne będą:

- pestki dyni,
- żółty i fioletowy barwnik spożywczy,
- klej introligatorski,
- zielona pianka,
- nożyczki,
- zielona ściereczka kuchenna lub zielony karton na tło.



Aby wykonać pracę, potrzebujemy farbowane pestki dyni. Rozpuszczamy barwnik spożywczy w szklance do połowy wypełnionej wodą. Należy ją dosyć mocno zabarwić, aby powstała ciemna esencja. Następnie wrzucam do niej pestki na ok. 30 minut, wyjmuję, rozkładam na gazecie i zostawiam do wyschnięcia na całą noc.

Na przygotowanym podkładzie przyklejamy po trzy pestki dyni tworząc kielichy kwiatów. Następnie wycinamy z zielonej pianki mnóstwo cienkich i niedługich paseczków, które będą służyły jako łodygi i liście, przyklejamy je w odpowiednie miejsca. Praca jest gotowa.



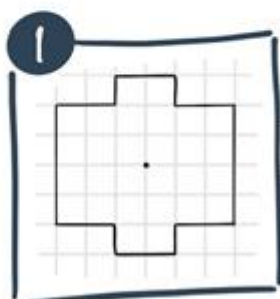
6. Gra umysłowa na kartce papieru

PIŁKARZYKI



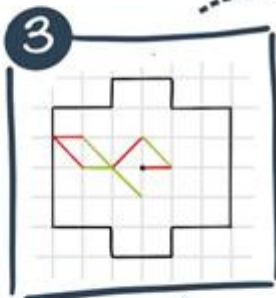
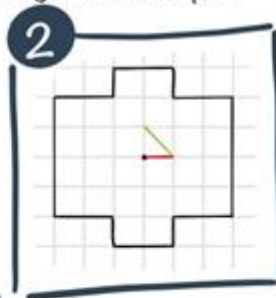
PRZYGOTUJ:

1. kartkę w kratkę,
2. dwa kolory długopisów, po jednym dla każdego gracza,



Na kartce w kratkę rysujemy boisko. Jednym z częstszych rozmiarów boiska są wymiary 8x10 kretek. Im większe boisko tym, dłuższa gra. Przy dwóch krótszych bokach dorysowujemy bramki o rozmiarach 2x1 kratka. Rozgrywkę zaczynamy od punktu narysowanego na środku pola.

Pierwszy gracz rysuje swoim kolorem długopisu kreskę od punktu środkowego. Długość kreski to długość jednej kratki. Poruszać można się po liniach kretek i po ich przekątnych.



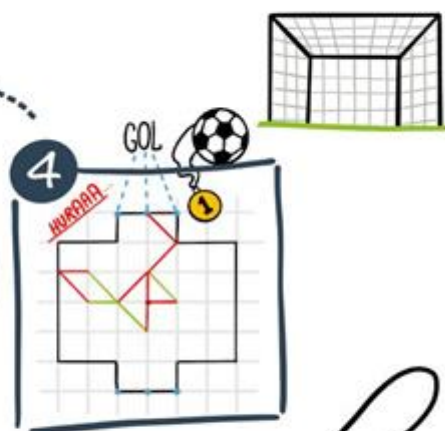
Teraz kolej na drugiego gracza, który rozpoczyna swój ruch w miejscu, gdzie zakończył się ruch pierwszego gracza. Linii nie rysujemy po już istniejących liniach lub po obramowaniu boiska. Ruchy są wykonywane naprzemiennie, aż któryś z graczy zdobędzie gola lub piłka trafi w punkt bez możliwości ruchu.

UWAGA!!!

Gdy kreska gracza dotknie obramowania boiska lub już istniejącego punktu lub linii, gracz ma dodatkowy ruch.

WYGRANA

Grę wygrywa osoba, która jako pierwsza doprowadzi piłkę do bramki przeciwnika i przekroczy linię bramki. Sędzia uznaje gol, gdy kreska, którą rysuje gracz zakończy swój bieg w bramce, czyli dotknie jednego z trzech punktów bramki (niebieskie kropki).



PIŁKARZYKI



PRZYGOTUJ:

1. kartkę w kratkę,
2. dwa kolory długopisów, po jednym dla każdego gracza

